



Etape 1 Mystère à Bethléem

La lumière de Dieu vient éclairer notre vie



Enjeux : En jouant et en écoutant des témoins racontant l'Évangile, nous entrons peu à peu dans le Mystère de l'Incarnation et de l'identité de cet enfant qui naît dans la crèche, à Bethléem, il y a 2000 ans.

Points d'appui pour les catéchistes :

Pour s'approprier le jeu et son cheminement, il est indispensable que le catéchiste l'ait vécu avec d'autres catéchistes avant de le vivre avec les enfants. Il est aussi nécessaire d'avoir lu la règle du jeu et la liste des cartes empreintes, défis et témoignages. (En fin de ce document)

Le catéchiste pourra lire la *fiche repère biblique* afin de pouvoir s'y référer si besoin dans les partages avec les enfants. (Fiche à retrouver sur le site diocésain : annexe 0)

Le catéchiste aura préparé et aménagé en amont de la rencontre un espace prière avec la Bible ouverte à l'évangile de Jésus Christ selon Saint Luc chapitre 1.

Matériel :

- Le plateau de jeu placé au centre de la table afin qu'il soit visible de tous. (Annexe 1-1)
- 18 cartes empreintes placées en tas à côté du plateau. (Annexe 1-2)
- 9 cartes chameaux placées en tas à côté du plateau. (Annexe 1-3)
- 8 cartes témoignages. (Annexes 1-4 : Berger-Joseph ; Elisabeth-Hérode ; Le sage-Marie ; Siméon-Mage)
- Les audios des témoignages (sur le site diocésain, il est possible de les télécharger en amont.) Et le matériel pour les écouter.
- Le décodeur alphabétique. (Annexe 1-5)
- 8 fiches témoins à décoder. (Annexes 1-6 : Berger-Joseph ; Elisabeth-Hérode ; Le sage-Marie ; Siméon-Mage)
- La grille du code de la Révélation. (Annexe 1-7)
- Un pion et un dé.
- Un smartphone ou une tablette pouvant lire un QR code.
- Un stylo par enfant.
- Un espace prière avec : bougie, croix, Bible...

Temps du jeu :

★ Le catéchiste accueille les enfants en disant :

Depuis (x) semaines les chrétiens sont entrés dans le temps de l'Avent, cette période qui nous prépare à la fête de Noël.

Mais que fêtons-nous à Noël ? Une naissance... Une naissance à la fois mystérieuse et pleine de promesses qui a eu lieu il y a 2000 ans dans une crèche à Bethléem ... Mais qui est cet enfant qui naît dans la crèche ? Pour le découvrir nous allons jouer à : Mystère à Bethléem...

★ **Le catéchiste invite les enfants à se déplacer à l'espace prière puis poursuit :**

Prenons un instant de silence pour nous rendre disponibles à Dieu.

Nous pouvons nous tourner vers le Seigneur en traçant sur nous le signe de la croix, ce signe qui nous dit l'amour infini de Dieu pour chacun de nous : au nom du Père et du Fils et du Saint Esprit. Amen.

Seigneur, dans notre temps de préparation à la fête de Noël, nous sommes heureux d'être là aujourd'hui. Nous sommes en équipe de caté et nous savons que toi aussi tu es là, avec nous, pour nous accompagner et nous guider.

Ensemble, nous pouvons dire la prière des enfants de Dieu : Notre Père...

Au nom du Père et du Fils et du Saint Esprit. Amen.

★ **Le catéchiste invite les enfants à se placer autour du plateau de jeu puis il énonce le scénario et la règle du jeu :**

A Bethléem, petit village de Judée, au pays des Juifs, un enfant vient au monde dans une crèche et réveille la mémoire du peuple d'Israël. Mais qui est cet enfant qui naît dans la crèche ? Les rumeurs les plus folles se propagent dans tout le pays. Une grande nouvelle est en effet annoncée : Dieu réalise sa promesse !

Il nous faut les meilleurs détectives pour entrer dans ce Mystère et découvrir l'identité de cet enfant !

Il nous faudra aussi les meilleurs détectives pour trouver le message de la promesse : quelle est la promesse que Dieu réalise ?

Voulez-vous être ces détectives ? Êtes-vous prêts à rencontrer et écouter des témoins, à décoder des messages et collecter des indices pour trouver le code de la Révélation ?

★ **Le catéchiste laisse les enfants répondre puis poursuit :**

En équipe vous allez rencontrer différents habitants de la terre d'Israël, 7 témoins de la mystérieuse naissance... Chaque témoin vous racontera ce qu'il a vécu et vous donnera un message à décoder. Je vous confie pour cela le décodeur alphabétique pour trouver le code de la Révélation.

★ **Le catéchiste donne aux enfants le décodeur alphabétique puis reprend en plaçant le pion sur la case centrale (oasis) et en montrant les différents lieux au fur et à mesure de l'explication :**

Regardons le plateau de jeu.

Vous démarrez de l'Oasis, là où je pose le pion. Il n'y a qu'un seul pion car vous formez une seule équipe : c'est ensemble que vous trouverez le code ! Vous allez mener une enquête auprès de témoins que vous irez rencontrer dans les différents lieux : le marché, le palais, les champs, l'atelier de Joseph, la ville, le temple et la maison de Marie. Et seulement une fois que vous aurez trouvé le code de la Révélation, vous pourrez aller rencontrer le sage au désert.

Pour se déplacer, il faudra lancer le dé et avancer le pion du nombre de cases qu'il indique.

Lorsque vous vous arrêterez sur une case empreinte, vous piocherez une carte empreinte et vous ferez ce qu'elle indique.

Lorsque vous passerez sur une case chameau, il faudra vous arrêter quel que soit le chiffre indiqué par le dé ! Puis vous piocherez une carte chameau sur laquelle se trouve un défi à réaliser en équipe. Après avoir relevé ce défi le jeu pourra continuer !

Quand vous arriverez sur un des lieux, vous vous arrêterez quel que soit le chiffre indiqué par le dé ! Vous entendrez le témoin du lieu qui vous racontera l'histoire de cet enfant qui naît dans la crèche. Mais des bruits vous empêcheront d'entendre les indices révélant son identité... Il faudra donc les décoder grâce à la fiche du témoin que je vous donnerai et à votre décodeur alphabétique. Vous êtes prêts ? Jouons !

★ **Le catéchiste conduit le jeu selon la règle du jeu page 4, avant de poursuivre ci-dessous.**

★ **Quand l'équipe à rencontrer les 7 premiers témoins et trouver les indices, le catéchiste donne la grille du code de la révélation à l'équipe et reprend :**

Vous avez visité les 7 témoins qui vous ont permis de découvrir des indices sur l'identité de cet enfant qui naît dans la crèche. Voici à présent la grille qui vous permettra de trouver le code qui donne accès au Mystère de la Révélation.

Vous allez vous répartir les différents indices entre vous puis, pour chaque témoin, vous comptez le nombre de lettres qui composent le mot ou l'expression décodé. Vous obtenez un chiffre ou un nombre que vous pouvez barrer dans la grille.

★ **Quand l'équipe a fini, le catéchiste poursuit :**

Il vous reste 2 chiffres non barrés dans la grille qui forment un nombre : le code de la Révélation ! Est-ce le bon ? Vous le saurez en scannant le QR code !

★ **Le catéchiste donne un smartphone ou une tablette pour permettre aux enfants d'entrer le code, puis il reprend les paroles du sage qui s'affiche :**

Félicitations ! Vous avez trouvé le code de la Révélation. Vous pouvez déplacer le pion jusqu'au désert pour rencontrer le sage et découvrir le message de la promesse.

★ **Comme pour les 7 premiers témoins, le catéchiste fait écouter le témoignage du sage, puis il donne la fiche à décoder aux enfants et pose la fiche témoin à côté du plateau de jeu.**

★ **Le catéchiste laisse les enfants décoder le message, puis il donne un smartphone ou une tablette pour permettre aux enfants d'entrer le code.**

★ **Quand le message apparaît, le catéchiste laisse le chant *Aujourd'hui s'est levée la lumière* retentir et il retourne le plateau de jeu.**

★ **A la fin du chant le catéchiste conclut :**

Félicitations, en équipe vous avez pu révéler en partie le Mystère de la naissance de l'enfant qui est né dans une crèche à Bethléem, il y a plus de 2000 ans et découvrir la promesse que Dieu fait à chacun : la lumière de Dieu vient éclairer notre vie !

Règles du jeu : Mystère à Bethléem

Préparation et installation du jeu :

- Placer le plateau du jeu au centre de la table de façon qu'il soit visible par tous.
- Mélanger les 18 cartes empreintes et les placer en tas, faces cachées, à côté du plateau de jeu.
- Mélanger les 9 cartes chameaux et les placer en tas, faces cachées, à côté du plateau de jeu.
- Préparer les 8 cartes témoignages, les 8 fiches témoins à décoder, le code alphabétique et la grille du code de la Révélation à distribuer par le catéchiste au fur et à mesure du jeu.

Description du plateau de jeu :

- **8 lieux où se trouvent les 8 témoins :** Elisabeth au marché ; Marie dans sa maison ; Le berger aux champs ; Joseph dans son atelier ; Un mage en ville ; Siméon dans le Temple ; Hérode dans son palais et le sage dans le désert.
- **L'oasis, au centre du plateau de jeu,** est le point de départ de la partie. Au cours de la partie, les équipes peuvent y être rappelées.
- **Des cases empreintes** balisent les itinéraires vers les différents lieux et amèneront le joueur à accomplir une action de jeu.
- **4 cases chameaux** qui stoppent l'avancée de l'équipe par un défi à réaliser ensemble.

Conduite du jeu :

1/ le catéchiste énonce le scénario et la règle selon le déroulement pages 2 et 3.

2/ Le catéchiste donne le dé au joueur situé à sa gauche qui commence, puis ce sera chacun son tour, dans le sens des aiguilles d'une montre.

3/ Pour se déplacer sur le plateau de jeu, le joueur lance le dé et avance le pion du nombre de cases qu'il indique. Le joueur peut aller dans toutes les directions, sur les chemins balisés par les cases empreintes. Il n'y a pas d'ordre défini à l'avance pour rencontrer les témoins. C'est au choix des joueurs et au hasard du jeu !

- **Si le pion passe ou arrive sur une case chameau,** le joueur doit obligatoirement s'arrêter et piocher une carte chameau. Le joueur ou le catéchiste lit la carte et invite toute l'équipe à réaliser le défi qu'elle mentionne.
Une fois le défi réalisé, l'équipe peut continuer le jeu et le joueur suivant lance le dé.
(La carte est retirée du jeu.)
- **Si le pion arrive sur une case empreinte,** le joueur pioche une carte empreinte. Le joueur ou le catéchiste lit la carte et le joueur fait ce qu'elle indique.
Une fois l'action réalisée, l'équipe peut continuer le jeu et le joueur suivant lance le dé.
(La carte est retirée du jeu.)
- **Si le pion passe ou arrive sur un des 7 lieux, autre que le désert** (le désert compte pour une case et ne permet pas de rencontrer le sage dans la première partie du jeu), le joueur doit obligatoirement s'arrêter. Le catéchiste pose la carte du témoin correspondant sur la table et fait écouter le témoignage audio. Puis il donne la fiche à décoder du témoin correspondant au joueur. En équipe, à l'aide du décodeur alphabétique, les joueurs sont invités à décrypter l'indice sur l'identité de l'enfant qui naît dans la crèche.
Une fois le mot ou l'expression décodée, l'équipe peut continuer le jeu et le joueur suivant lance le dé.
(La fiche est placée au-dessus de la carte du témoin et à côté du lieu sur le plateau de jeu.)

Fin du jeu :

Une fois que l'équipe a rencontré les 7 témoins et déchiffré les 7 indices, le jeu se poursuit suivant le déroulement page 3.

Listes des cartes :

Les 9 cartes chameaux (défis) :

- ✓ En équipe, trouvez 5 objets qui éclairent. Attention pas de répétition !
- ✓ Un membre de l'équipe essaie de faire rire les autres en moins de 30 secondes.
- ✓ Chaque membre de l'équipe nomme quelque chose dont a besoin un enfant.
Attention pas de répétition !
- ✓ Chaque membre de l'équipe fait le tour de la salle en marchant comme un roi.
- ✓ Chaque membre de l'équipe mime la joie.
- ✓ Chaque membre de l'équipe dit un « *Merci Seigneur pour...* »
- ✓ Chaque membre de l'équipe donne le prénom d'un des membres de l'équipe.
Attention pas de répétition !
- ✓ Chaque membre de l'équipe donne le nom d'une ville. Attention pas de répétition !
- ✓ Chaque membre de l'équipe salut son voisin comme s'il était un roi ou une reine.

Les 18 cartes empreintes :

- ✓ La faim commence à se faire sentir. Voyez si Marie peut vous offrir un repas.
Allez directement à sa maison.
- ✓ Votre bâton de marche vient de se briser. Voyez si Joseph le charpentier peut vous le remplacer.
Allez directement à son atelier.
- ✓ Il est de temps de faire une halte au temple pour prier avec Siméon.
Allez directement là-bas.
- ✓ Ne seriez-vous pas perdus ? Demandez votre chemin au mage.
Allez directement en ville.
- ✓ L'une de vos sandales a perdu sa semelle. Voyez si Elisabeth peut vous conseiller un marchand.
Allez directement au marché.
- ✓ La nuit approche, il vous faut trouver un endroit où dormir. Voyez si le berger peut vous renseigner.
Allez directement aux champs.
- ✓ Le grand roi Hérode vous convoque sur l'heure ! Rendez-vous sans tarder au palais.
- ✓ Si vous avez rendu visite à Marie ou à Joseph, racontez aux autres détectives ce que l'un de ces témoins vous a dit.
- ✓ Si vous avez rendu visite à Siméon ou à Elisabeth, racontez aux autres détectives ce que l'un de ces témoins vous a dit.
- ✓ Si vous avez rendu visite au berger ou au mage, racontez aux autres détectives ce que l'un de ces témoins vous a dit.
- ✓ Nouveau départ. Toute l'équipe de détectives est rappelée à l'oasis. (2 cartes)
- ✓ Relancez le dé et avancez. (2 cartes)
- ✓ Promenade en chameau. Allez où vous voulez. (2 cartes)
- ✓ Revenez au dernier lieu que vous avez visité. (2 cartes)

Les 8 cartes témoignages et les 8 fiches témoins à décoder associées :

- **Le berger :** D'après Luc 2, 8-14 (Traduction Parole de Vie)

Je suis un simple et pauvre berger. Mes compagnons et moi vivons dans les champs pour veiller sur nos bêtes. Cette nuit-là, nous avons vécu une étrange expérience. L'ange du Seigneur s'est présenté devant nous et une lumière intense nous a enveloppés. Nous avons un peu peur mais l'ange nous a rassurés et nous a dit : " *Je viens vous annoncer une bonne nouvelle, qui sera une grande joie pour tout le peuple. Aujourd'hui,*

dans la ville de David, un sauveur est né pour vous. C'est le Christ, **λε Σειηνευρ**. Voici comment vous allez le reconnaître : vous trouverez un petit enfant enveloppé dans une couverture et couché dans une mangeoire." Après cela, beaucoup d'autres anges sont venus et ils chantaient la gloire de Dieu. Et nous, nous étions si heureux, que nous chantions avec eux. "Gloire à Dieu au plus haut des cieux, et sur la terre Paix à ceux que Dieu aime !"

D'après ce que racontent les bergers, qui est l'enfant qui naît dans la crèche ? (Le Seigneur)

➤ **Joseph** : D'après Matthieu 1, 18-25 (Traduction Parole de Vie)

Je m'appelle Joseph. J'ai pour ancêtre le grand roi David. Je dois épouser prochainement ma jeune fiancée Marie. Mais avant que nous vivions ensemble, Marie attend un bébé. Pour être juste devant la loi, je vais lui dire secrètement que je ne peux plus l'épouser. Fort de cette décision, je me suis endormi dans mon atelier de charpentier et j'ai fait un rêve étrange... Dans ce rêve, l'ange du Seigneur est là, devant moi. Il me parle de l'enfant que Marie porte dans son ventre. Il me révèle que cet enfant vient de l'Esprit Saint. Ce sera un fils et je dois lui donner le nom de Jésus, ce qui veut dire **Διευ Σαυφε**. Rassuré par ce rêve mystérieux, j'ai épousé Marie et accueilli cet enfant comme un cadeau.

D'après ce que raconte Joseph, que signifie le nom de l'enfant qui naît dans la crèche ? (Dieu sauve)

➤ **Marie** : D'après Luc 1, 26-33 (Traduction Parole de Vie)

Je suis une jeune fille et je m'appelle Marie. J'habite le village de Nazareth en Galilée. Un jour, à la maison, occupée aux préparatifs de mon mariage avec Joseph, le charpentier, j'ai reçu un message mystérieux... Un ange s'est adressé à moi en me saluant de la part du Seigneur. Comme j'avais un peu peur, il m'a rassurée et m'a dit que Dieu m'avait choisie pour me montrer son amour d'une manière particulière. Le signe de cet amour, c'est l'enfant que je vais attendre et mettre au monde. Je vais avoir un fils qui s'appellera **Ξεζυς**. Il sera appelé Fils du Très Haut et personne ne sera aussi important que lui.

D'après ce que raconte Marie, comment s'appelle l'enfant qui naît dans la crèche ? (Jésus)

➤ **Un mage** : D'après Matthieu 2, 1-11 (Traduction Parole de Vie)

Je suis un savant venant d'Orient. J'observe le ciel et j'interprète le mouvement de ses astres : le soleil, les nuages, la lune et surtout les étoiles. Ils indiquent pour moi des événements importants à venir. Et un jour avec mes compagnons nous avons vu se lever une étoile à l'est. C'est le signe qui annonce la naissance d'un **ποι**. Vite il nous fallait lui rendre visite et lui apporter les cadeaux les plus précieux. C'est ainsi qu'avec mes compagnons nous nous sommes mis en route. Nous avons suivi cette étoile jusqu'à Bethléem. Elle s'est arrêtée au-dessus de l'endroit où l'enfant se trouvait avec Marie, sa maman.

D'après ce que raconte le mage, qu'annonce l'étoile à propos de l'enfant qui naît dans la crèche ? (Roi)

➤ **Siméon** : D'après Luc 2, 25-32 (Traduction Parole de Vie)

Je suis un très vieil homme et cela fait très longtemps que je crois en la promesse de Dieu. Il enverra un jour son envoyé pour apporter force et consolation à son peuple. Chaque jour, je prie pour cela. Et ce matin-là, au Temple, je l'ai vu... Marie et Joseph, les parents de Jésus, amenaient leur enfant, pour faire ce que la loi du Seigneur demande pour lui. Quelle joie immense quand j'ai reçu cet enfant dans mes bras ! Aussitôt j'ai remercié Dieu. Cet enfant est celui que le peuple attend. Il est **λα λυμιερε** qui fera connaître Dieu au monde entier.

D'après ce que raconte Siméon, à quoi peut-on comparer l'enfant qui naît dans la crèche ? (La lumière)

➤ **Elisabeth** : D'après Luc 1,39-45 (Traduction Parole de Vie)

Je m'appelle Elisabeth. Avec mon époux Zacharie, nous attendons avec impatience la naissance de notre premier enfant. Nous l'appellerons Jean. Il y a quelque temps, j'ai reçu la visite de ma cousine, Marie. Elle aussi attend un enfant. Alors que j'accueillais Marie, chez moi. Dans mon ventre, mon bébé s'est mis à bondir de **JOIE**. Cette joie immense m'a envahie moi aussi.
Rendez-vous compte, la maman de mon Seigneur vient chez moi !
Quel honneur pour moi !

D'après ce que raconte Elisabeth, qu'a ressenti son bébé dans son ventre ? (JOIE)

➤ **Hérode** : D'après Matthieu 2, 1- 9.16-17 (Traduction Parole de Vie)

Je m'appelle Hérode et l'on me surnomme souvent le Grand. Nommé par les autorités romaines, je suis le seul roi de Judée, roi des Juifs ! Quelques mages venus d'Orient m'apprennent pourtant que les astres leur ont révélé la naissance d'un autre roi... Or, tout mon peuple attend le messie, cet envoyé de Dieu, ce roi qui établira son règne pour toujours. J'ai alors consulté les chefs des prêtres et les maîtres de la loi des juifs. Et devinez où doit naître ce messie selon le prophète ? À **βεθλεεμ** en Judée !
Exactement comme cet enfant qui naît dans la crèche !
Mais cela n'arrivera pas, je resterai le roi ! Je le ferai mourir !

D'après ce que raconte Hérode, dans quel lieu se trouve la crèche où naît l'enfant ? (Bethléem)

➤ **Le sage** : D'après Michée 5, 1 et Isaïe 7, 14. 9, 1-2 (Traduction Parole de Vie)

Je suis le gardien de la mémoire du peuple d'Israël, du peuple juif. Autrefois, les prophètes encourageaient le peuple juif à faire confiance à Dieu, qui tient toujours ses promesses. Et en particulier celle qui annonce la naissance d'un sauveur. Le prophète Michée a même annoncé qu'il naîtrait à Bethléem en Judée !
Et le prophète Isaïe, quant à lui, avait prononcé ces paroles de la part de Dieu :
"Le Seigneur lui-même vous donnera un signe : voici que la jeune fille est enceinte, elle mettra au monde un fils, qu'elle appellera Emmanuel, c'est-à-dire : **Διευ αφεγ νουΣ**. Alors ce jour-là, une lumière resplendira sur tous les habitants du pays et ils seront remplis de joie ! »
Cet enfant couché dans la mangeoire de l'étable de Bethléem c'est lui !
C'est bien lui ! Quelle joie aujourd'hui pour toute la terre !

D'après ce que raconte le sage, quelle promesse annonce l'enfant qui naît dans la crèche ? (Dieu avec nous)