

Sur la route d'Emmaüs

règles et questions du jeu

Matériel : 1 plateau de jeu (annexe 4-1) ; 1 dé ; 3 pions

Préparation :

- Placer le plateau de jeu au centre de la table de façon qu'il soit visible par tous.
- Répartir les enfants de l'équipe en 3 groupes et donner un pion à chaque groupe.
- Placer les pions sur la case Départ.

But du jeu : *Suivre Jésus et les disciples d'Emmaüs et réussir ensemble à atteindre la case arrivée :*
« Bonne Nouvelle : Jésus est ressuscité ! »

Règles et déroulement du jeu :

- L'animateur introduit le jeu en disant :
“ Nous avons marché avec Moïse et le peuple Hébreu et découvert que Dieu sauve. Prenons maintenant notre bâton de pèlerin et suivons 2 disciples sur la route d'Emmaüs...”
- L'animateur donne le dé au groupe situé à sa gauche, qui commence.
Puis le jeu se déroule en suivant les 4 étapes suivantes à chaque tour de jeu.

Etapes du jeu :

1/ Lancer le dé.

2/ Avancer le pion du nombre de cases indiqué par le dé.

3/ Si le pion arrive sur :

- **Une case ? (n° 5 ; 10 ; 17 ; 20 ; 29 ; 34 ; 40 ; 44) :**

L'animateur lit la question et **tout le monde** est invité à y répondre.

Ce sont des cases « débat » : il n'y a pas de bonnes ou mauvaises réponses, c'est l'occasion de discuter ensemble et de confronter les points de vue.

- **Une case bleue (n° 7 ; 13 ; 18 ; 22 ; 26 ; 28 ; 32 ; 38 ; 42) :**

L'animateur lit la question et **seuls les joueurs du groupe** sont invités à y répondre.

Ce sont des cases actualisation : il n'y a pas de bonnes ou mauvaises réponses, c'est l'occasion de témoigner personnellement.

- **Une case avec le bas d'une échelle (n° 3 ; 8 ; 14 ; 21 ; 27 ; 35 ; 37) :** le joueur monte jusqu'à la case en haut de l'échelle.
- **Une case avec le haut d'une corde (n° 19 ; 25 ; 41) :** le joueur descend jusqu'à la case en bas de la corde.
- **Une case avec une image et un texte OU un texte :** Le joueur lit le texte et suit la consigne s'il y en a une.
- **Une case avec une image seulement :** Rien ne se passe.

4/ Le joueur donne le dé au groupe se trouvant à sa gauche.

NB : les questions sont à poser dans l'ordre des numéros.
Si toutes les questions ont été posées, on passe au groupe suivant.

Listes des questions

Pour les cases ? (cases n° 5 ; 10 ; 17 ; 20 ; 29 ; 34 ; 40 ; 44) :

1/ De quoi peuvent parler les disciples entre eux ? Que s'est-il passé à Jérusalem ?

Après un temps de partage avec les enfants de l'équipe, l'animateur demande :
à votre avis, pourquoi Jésus a-t-il accepté de mourir sur la croix ?

2/ Pourquoi les disciples ne reconnaissent-ils pas Jésus quand il s'approche ?

Après un temps de partage avec les enfants de l'équipe, l'animateur demande :
que répondriez-vous à quelqu'un qui vous demande : Qui est Jésus ?

(L'animateur écrit les réponses sur une affiche sur laquelle se trouve la question : Qui est Jésus ?)

3/ Pourquoi les disciples sont-ils tristes ?

**4/ Un prophète, c'est quelqu'un qui parle au nom de Dieu, c'est un porte-parole de Dieu.
Connaissez-vous des prophètes ?**

5/ Que racontent les femmes ? Qu'en pensez-vous ?

6/ En arrivant près d'Emmaüs, pourquoi Jésus fait-il semblant d'aller plus loin ?

7/ Pourquoi Jésus disparaît, n'est plus visible, quand les disciples le reconnaissent ?

8/ Pourquoi les disciples retournent-ils à Jérusalem si vite après avoir reconnu la présence de Jésus ?

Pour les cases bleues (n° 7 ; 13 ; 18 ; 22 ; 26 ; 28 ; 32 ; 38 ; 42) :

1/ Les deux disciples sont tristes – Et toi, qu'est-ce qui te rend triste ?

2/ Les disciples ne reconnaissent pas Jésus – Dans ta vie, y a-t-il des moments où tu te poses des questions sur la présence de Jésus ? Des moments où tu doutes de son existence ?

3/ Jésus vient à leur rencontre. Ses paroles leur réchauffent le cœur – Et toi, est-ce que tu te souviens de paroles qui t'ont fait chaud au cœur ?

4/ Jésus écoute les disciples lui parler – Et toi, parles-tu à Jésus ? Penses-tu qu'il prenne le temps de t'écouter ?

5/ Les disciples invitent Jésus à rester avec eux – Est-ce que parfois tu as envie que Jésus reste avec toi ?

6/ Jésus est ressuscité – Qu'est-ce que cela veut dire pour toi ? Comment le dirais-tu à d'autres ?

Fin du jeu : Le jeu se termine quand l'un des groupes a atteint la case arrivée. L'animateur félicite toute l'équipe et proclame : *Bonne Nouvelle : Jésus est ressuscité !*